

未来之星 AI 编程挑战赛-C + + 编程

衢州市赛参赛指南

一、 比赛目的

本赛项旨在通过系统化的编程知识考查与实践能力评估，全面锻炼学生的逻辑思维、计算思维与问题解决能力，践行“以赛促学、以赛促练”的教育理念。通过分层次、多维度的竞赛机制，选拔并培养对编程领域具有浓厚兴趣和发展潜质的优秀学生，建立信息学创新人才梯队，为各地市储备拔尖创新力量，助力人工智能领域后备人才的长期培养与发展。

二、 比赛形式

市级比赛：在规定时间内登录比赛平台进行作答。

比赛时间：衢州市赛 2026 年 11 月 1 日 14: 30-16: 00

三、 参赛对象

3-9 年级中小学生

四、 比赛内容

（一） 竞赛主题

AI 创想对话未来

（二） 竞赛环境

1. 竞赛平台：参赛选手使用官方竞赛平台进行作答和挑战。

（三） 竞赛题型题量

1. 市级比赛

单项选择		填空题		编程题	
数量	总分值	数量	总分值	数量	总分值
10	50分	5	30分	2	20分

2. 省级比赛

编程题	
数量	总分值
4	100分

五、 评分标准与奖项设置

（一） 系统自动评分，若得分相同，则用时短者排名靠前。

（二） 比赛分为市级比赛和省级比赛两个阶段，分别设置一、二、三等奖。

（三） 市级比赛获奖比例根据竞赛参赛率 P 值（参赛学生数与参赛学校数之间比例）确定，设置如下：

参赛率 P	一等奖	二等奖	三等奖	占参赛总比
$P > 48$	4%	12%	16%	32%

$32 < P \leq 48$	6%	18%	24%	48%
$16 < P \leq 32$	8%	24%	32%	64%
$P \leq 16$	10%	30%	40%	80%

示例：某组别实际参赛学生人数为 1000 人，这些学生来自 10 所不同学校（同一教育集团的不同学校或同一学校的不同校区均被认定为“不同学校”），则参赛率 P 值为 $1000 \div 10 = 100$ ，通过查表可确定获奖比例为：一等奖 4%，二等奖 12%，三等奖 16%。

（四） 市级比赛中获得一等奖的选手有资格参加省级比赛。

（五） 省级比赛的获奖比例为：一等奖 20%，二等奖 30%，三等奖 50%。

六、 技术支持

杨老师：18966814622

蒋老师：18658165058

詹老师：13666600020