2026 年丽水市中小学生人工智能学习成果展示活动

秩　序　册

未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）

丽水·市级比赛

比赛日期　2026 年 10 月 25 日（星期日）

比赛地点　丽水第二高级中学

签到时间　08:00 — 08:30（餐厅 2 楼签到）

比赛开始　08:30

2026 年 10 月

目 录

一　赛区概况与场地指引　2

二　赛场分布与动线安排　3

三　竞赛日程　4

四　参赛规模与组别统计　5

五　参赛须知　6

六　赛场纪律与安全要求　7

七　未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）· 参赛名单　8—9

使用说明　本秩序册依据赛区报名与初赛成绩数据编制，参赛编号为赛场检录与成绩录入的唯一依据。选手到场后请先在**本人赛项对应赛场**的签到台凭参赛编号签到，再按现场工作人员指引进入候场区。

一、赛区概况与场地指引

2026 年丽水市中小学生人工智能学习成果展示活动未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）在丽水第二高级中学餐厅 2 楼举行。赛场、签到台、候场区均在同一楼层，请选手直接前往餐厅 2 楼，家长在餐厅 1 楼家长休息室等候，勿进入比赛区域。



1. 基本信息

比赛日期 **10 月 25 日（星期日）**	比赛地点 **丽水第二高级中学**
检录时间 **08:00 — 08:30**	比赛开始 **08:30**

2. 场地分布

场地	位置	承担赛项	功能
赛场	餐厅 · 2 楼	未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）	签到、检录、候场、比赛
家长休息室	餐厅 · 1 楼	—	家长等候、休息

签到提示　本次比赛不设统一报到处，签到台就设在各自赛场内。请选手直接前往所属赛项所在赛场完成签到，无需先到其他地点集合。家长请勿进入比赛区域，可前往餐厅 1 楼家长休息室等候。

3. 参赛规模

赛项	参赛人数	组别数	赛场
未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）	57 人	3 个年级组	餐厅 2 楼
合　计	57 人	3 个年级组	—

说明：未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）名单为初赛线上测评晋级选手，共 56 人，按年级段分为三个组别。

二、赛场分布与动线安排

1. 入场动线

08:00 **赛场签到** 选手到达所属赛场签到台，出示参赛编号，核对姓名与学校，领取参赛胸贴。未来之星选手 → 餐厅 2 楼签到台。

08:00—08:30 **检录与候场** 完成身份核验、设备检查，按工作人员指引进入指定候场区就座。选手签到后请在候场区就座，等待现场点名。

08:30 **比赛开始** 各赛场同时启动，按赛项顺序依次上场比赛。

比赛全程 **家长等候** 家长统一在餐厅 1 楼家长休息室等候，请勿在赛场门口聚集、喧哗。

2. 本赛项安排

项目	未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）
场地	餐厅 2 楼
签到	餐厅 2 楼签到台
检录	08:00 — 08:30
开赛	08:30
器材要求	按赛项要求使用赛场提供的实物编程器材
家长去向	餐厅 1 楼家长休息室

特别提醒 未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）赛场位于餐厅 2 楼，签到台设在同一楼层。请勿前往弘毅馆（无人机赛场），以免影响检录。

三、竞赛日程（2026 年 10 月 25 日）

未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）在上午完成，下午不安排比赛。三个年级组按现场点名顺序依次上场，请选手签到后留在候场区。

时间	场地	环节	内容
07:30 — 08:00	餐厅 2 楼	场地准备	设备调试、签到台就位
08:00 — 08:30	各赛场	签到 · 检录	选手签到、身份核验、器材检查、候场就座
08:30 — 08:40	各赛场	开赛说明	宣读比赛规则、场地说明与安全提示
08:40 — 09:40	餐厅 2 楼	实物编程· 一年级	实物编程挑战赛 16 人
	餐厅 2 楼	实物编程 · 二年级	实物编程挑战赛 15 人
	餐厅 2 楼	实物编程 · 三年级	实物编程挑战赛 26 人
10:30 — 11:30	各赛场	登记分数	
12:10	—	赛区结束	清场

关于分场次具体时点　上表为赛区总体时段安排，各赛项的具体出场顺序与轮次时间以开赛当日现场公告与裁判组通知为准。请选手**签到后留在候场区**，不要离开赛场楼层，听到点名未到者按弃赛处理。

四、参赛规模与组别统计

1. 各年级组人数

项目	组别	人数	赛场
未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）	一年级	16	餐厅 2 楼
	二年级	15	餐厅 2 楼
	三年级	26	餐厅 2 楼
合　计		57	—

五、参赛须知

1. 报到与检录

① 选手须在 08:00—08:30 期间到本人赛项所属赛场签到台签到，签到即检录，逾期视为弃赛。

② 签到时请携带本人身份证或学生证（或户口簿），并报出参赛编号，由工作人员核对姓名、学校、年级。

③ 检录完成后领取参赛胸贴，请全程佩戴，不得转借他人。

④ 点名三次未到者，按自动弃赛处理。

2. 器材与设备

① 未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）：使用赛场统一提供的实物编程器材，不得自带器材、U 盘或其他存储设备进入赛位。

3. 着装与物品

① 建议穿着校服或运动服、运动鞋，便于操作与走动。

② 请勿携带与比赛无关的贵重物品，赛场不设物品保管，遗失自负。

③ 赛场内禁止饮食，矿泉水除外。

4. 家长陪同

① 家长一律在餐厅 1 楼家长休息室等候，不得进入餐厅 2 楼比赛区域。

② 请保持休息室安静整洁，看管好随行幼儿，勿在楼道追逐。

③ 因场地通道有限，建议每位选手由 1 名家长陪同。

5. 成绩与申诉

① 比赛成绩于当日赛后现场公示，选手须在成绩单上签字确认。

② 对成绩有异议的，须在成绩公示后 30 分钟内由选手本人或指导教师向裁判长书面提出，逾期不予受理。

③ 申诉须以事实和规则条款为依据，不得干扰比赛正常进行。

六、赛场纪律与安全要求

1. 实物编程赛场纪律（餐厅 2 楼）

① 按指定赛位就座，不得擅自更换座位或串位交流。

② 比赛期间禁止使用手机、智能手表等通讯工具，禁止以任何形式向场内传递答案或程序。

③ 不得修改、删除赛场设备中的系统文件或其他选手作品。

④ 比赛结束指令发出后立即停止操作，双手离开器材，等待工作人员确认提交。

2. 通用纪律

① 服从裁判与工作人员管理，尊重对手、尊重裁判，不得使用侮辱性语言。

② 严禁冒名顶替、代赛、串通作弊，一经查实取消双方比赛资格及成绩。

③ 爱护场地设施与公共财物，损坏照价赔偿。

④ 保持赛场卫生，垃圾投入指定垃圾桶，离场时带齐个人物品。

⑤ 校园内禁止吸烟、禁止喧哗，请勿进入非比赛教学楼与办公区域。

应急处置　如遇人员受伤、设备起火、突发身体不适等情况，请立即呼叫就近工作人员，不要自行处置。现场配备医疗点与灭火器材，疏散时请按工作人员指引从就近楼梯有序撤离。

七、未来之星 AI 编程挑战赛（实物编程）· 参赛名单

赛场：餐厅 2 楼　　**签到 / 检录：**08:00 — 08:30　　**开赛：**08:30　　**参赛人数：56 人**

以下名单为初赛线上测评晋级选手，按年级段分为三个组别；参赛编号以 26A0211 开头，后五位为组内顺序号。

一年级（16 人）

序号	参赛编号	姓名	学校
1	26A0211400001	陈钰杰	缙云县舒洪小学
2	26A0211400002	陈夏天	丽水市莲都区白云小学
3	26A0211400003	何沐洁	丽水市莲都区大洋路小学
4	26A0211400004	毛羿程	莲都外国语学校（特色部）
5	26A0211400005	林言孙墨	丽水市莲都区大洋路小学
6	26A0211400006	王予辰	丽水市莲都区白云小学
7	26A0211400007	傅皓谦	缙云县舒洪小学
8	26A0211400008	雷潼	丽水市莲都区白云小学
9	26A0211400009	李司昂	丽水市莲都区长虹街小学
10	26A0211400010	罗尉恩	丽水市实验学校
11	26A0211400011	徐翌程	丽水市莲都区城西学校
12	26A0211400012	杨璨宇	丽水市莲都区长虹街小学
13	26A0211400013	余骏辰	丽水市莲都区城西学校
14	26A0211400014	童奕宁	丽水市实验学校
15	26A0211400015	张嘉译	丽水市莲都区大洋路小学
16	26A0211400016	刘展侨	丽水市莲都区长虹街小学

二年级（15 人）

序号	参赛编号	姓名	学校
1	26A0211500001	陈沫钧	丽水市莲都区莲都小学
2	26A0211500002	张铭睿	丽水市实验学校
3	26A0211500003	兰政艺	丽水市莲都区花园学校
4	26A0211500004	陈乐言	丽水市实验学校
5	26A0211500005	罗晨	丽水市莲都区中山小学
6	26A0211500006	傅芷玥	缙云县舒洪小学
7	26A0211500007	丁禹侨	缙云县实验小学五云校区
8	26A0211500008	刘柏言	缙云县实验小学培仁校区
9	26A0211500009	方祉默	丽水市莲都区莲都小学
10	26A0211500010	陈穆洲	丽水市莲都区城西学校
11	26A0211500011	吴涣	丽水市莲都区城西学校
12	26A0211500012	初同一	丽水市实验学校
13	26A0211500013	胡怿琯	丽水市莲都区城西学校
14	26A0211500014	蓝昱凡	丽水市莲都区囿山小学
15	26A0211500015	张一然	丽水市实验学校中山校区

说明：26A02114xxxxx 为一年级组，26A02115xxxxx 为二年级组，26A02116xxxxx 为三年级组。

三年级（26 人）

序号	参赛编号	姓名	学校
1	26A0211600001	蔡佳瑞	丽水市莲都区大洋路小学
2	26A0211600002	施歆艺	缙云县碧川小学
3	26A0211600003	王钰涵	缙云县碧川小学
4	26A0211600004	蓝川	丽水市实验学校
5	26A0211600005	杨子歌	缙云县碧川小学
6	26A0211600006	陈妍诺	缙云县碧川小学
7	26A0211600007	纪泊希	丽水市莲都区青林学校
8	26A0211600008	陈艺豪	青田县油竹实验小学教育集团
9	26A0211600009	尚子妤	缙云县碧川小学
10	26A0211600010	章皓泽	缙云县碧川小学
11	26A0211600011	陈佳乐	缙云县东渡小学
12	26A0211600012	孙晨轩	缙云县东渡小学
13	26A0211600013	夏煜恒	丽水市莲都区囿山小学
14	26A0211600014	潘柯旭	丽水市莲都区花园学校
15	26A0211600015	周子越	缙云县碧川小学
16	26A0211600016	叶方恬	缙云县东渡小学
17	26A0211600017	葛瑞涵	缙云县碧川小学
18	26A0211600018	麻轩恒	缙云县舒洪小学
19	26A0211600019	陈昱帆	缙云县东渡小学
20	26A0211600020	潜陈瑾萱	缙云县东渡小学
21	26A0211600021	应佳恩	缙云县东渡小学
22	26A0211600022	陶政	缙云县碧川小学
23	26A0211600023	应羽沁	缙云县碧川小学
24	26A0211600024	周浩森	青田县油竹实验小学教育集团
25	26A0211600025	沈伽南	缙云县东渡小学
26	26A0211600026	应昊一	丽水市莲都区莲都小学

本页为三年级组全部 26 人，编号 26A02116xxxxx。本名单为初赛线上测评晋级选手。

预祝各位选手取得优异成绩

2026 年丽水市中小学生人工智能学习成果展示活动

2026 年 10 月