

未来之星 AI 编程挑战赛 实物编程 规则补充说明

一、现场环节一：基础能力认证

1.评分标准：功能实现的正确性，不考察结构。

2.电子件统一使用自带的，避免传感器性能差异，引起争议。

3.现场提供备用电子件给选手应急更换。

4.第三课《智慧生活齿轮减速小车》因为集线器型号的不同，部分集线器开机不能直接启动电机，所以接线方式改为与第二课一致。

5.现场裁判流程：环节一准备完毕后，裁判宣布比赛开始并按下秒表开始计时。选手开始搭建作品。选手完成比赛作品后离场进入等候区。计时结束后选手全部离场，再按序号逐一重新回到比赛场地进行演示，裁判逐一评分。

二、现场环节二：主题创意

队伍（分年级）围绕“智慧生活”主题，提前构思一个创意作品，现场 30 分钟搭建时间，并在现场进行演示和讲解。

1.选手只能使用标准配置 1 套内的电子件（集线模块×1，与门模块（AND）×1，非门模块（NOT）×1，或门模块（OR）×1，异或模块（XOR）×1，锁存模块×1，扩展模块×1，延时模块×2，按钮×2，小灯（黄）×1，小灯（红）×1，红外距离模块×1，光线传感器×1，磁控开关×1，雨滴模块×1，蜂鸣器×1，电机×1，电机方向×1）。

2.选手均需要自带散件入场，积木不能提前拼搭好，线材不能提前连接好。

3.选手现场讲解的时间不超过 2 分钟。

4.现场裁判流程：环节二准备完毕后，裁判宣布比赛开始并按下秒表开始计时。选手开始搭建作品。选手完成比赛作品后，举手示意并报告：“XX 号完成”，裁判记录作品完成时间，选手到另一裁判处登记完成时间并离场进入等候区。计时结束后选手全部离场，再按序号逐一重新回到比赛场地进行演示和讲解，裁判逐一评分。

三、赛后说明

1.晋级与评比办法

竞赛根据参赛选手最终作品得分进行从高到低排名，并按照一定比例完成参赛选手晋级确定。

2.同分说明

竞赛以最终作品得分成绩为主要排名依据，若成绩相同时，以主题创意比赛完成时长（只记录搭建时间，不包含答辩时间）为准，用时少者排名靠前。

3.赛事结果查询

组委会将针对入围下一赛段（省级比赛）的选手名单进行公示，公示时间及公示方式另行通知。

2026 年浙江省中小學生人工智能學習成果展示活動

實物編程賽項 · 現場賽評分表 (滿分 100 分 = 環節一 70 + 環節二 30)

賽場: _____ 參賽編號: _____ 組別: _____ (一 / 二 / 三 年級)

評分維度		分值	匯總小計
環節一：基礎能力認證 (滿分 70 分)			
評分標準：功能實現的正確性 (規定 10 分鐘內拼搭出能實現該功能的電路) ☐ 合格 (功能正確實現) —— 70 分 ☐ 不合格 —— 0 分		() /70	
環節二 主題創意 · 一、邏輯應用與創新性 (滿分 10 分)			
1. 邏輯模塊應用 (在對應項打“√”，並將得分填入右側)： ☐ 兩個邏輯模塊且邏輯合理 —— 4 分 ☐ 三個及以上邏輯模塊且邏輯合理 —— 6 分 ☐ 不足兩個或邏輯不合理 —— 0 分 <i>注：邏輯模塊僅包括“與、或、非、異或”等基本門電路；傳感器、執行器、延時/鎖存/電機驅動等不計入邏輯模塊數量。</i>		() /6	
2. 作品創意新穎度 (2-4 分，由裁判評定；無創意填 0) <i>4 分標準：利用電子模塊做出創意功能，並配合積木做出合理結構。</i> 備注：_____		() /4	
環節二 主題創意 · 二、功能完整性與穩定性 (滿分 10 分)			
☐ 現場演示穩定實現 —— 10 分 ☐ 有卡頓但恢復正常 —— 8 分 ☐ 有部分功能但不完善——4-6 分 ☐ 有外形但沒有功能 —— 2 分		() /10	
環節二 主題創意 · 三、技術複雜度與美觀度 (滿分 10 分)			
1. 電子模塊數量 (按個計數，在對應項打“√”)： ☐ 應用滿 5 個電子模塊 —— 4 分 ☐ 應用 8 個及以上 —— 6 分 ☐ 不足 5 個 —— 0 分		() /6	
2. 作品美觀度 (2-4 分，由裁判評定；無美化填 0) <i>· 4 分標準：利用積木、裝飾品等將作品製作得更美觀，布局合理，線材捋順。</i> 備注：_____		() /4	
完成時間		現場賽總分 (環節一 70 + 環節二 30)	

選手簽名: _____ 裁判簽名: _____

說明：本表為紙質手寫評分單，請打印後由裁判現場填寫。評分標準依據活動規則：環節一“基礎能力認證”（合格即得 70 分）、環節二“評分維度”（滿分 30 分）。作品創意新穎度與作品美觀度這兩項在選手簽名後打分。