# 浙江省中小学生人工智能学习成果展示活动

# 未来之星 AI 编程挑战赛-实物编程

# （舟山市级比赛）

# 参

# 赛

# 指

# 南

**2026 年 9 月**

# 目　录

第一章 赛前参赛须知 ..... 2
一、 竞赛时间 ..... 2
（一） 选拔赛时间 ..... 2
二、 赛项说明及要求 ..... 3
（一） 参赛形式 ..... 3
（二） 竞赛网址 ..... 3
三、 监考方式 ..... 4
（一）监考要求与监控规划 ..... 9
（二）比赛场地及设备要求 ..... 10
第二章 赛中流程说明 ..... 11
一、竞赛流程 ..... 11
（一） 检查竞赛环境 ..... 错误！未定义书签。
（二） 竞赛开始（竞赛操作流程） ...错误！未定义书签。
（三） 竞赛结束 ..... 错误！未定义书签。
二、相关注意事项 ..... 12
第三章　赛后说明 ..... 12
一、 晋级与评比办法 ..... 12
二、 同分说明 ..... 12
三、 赛事结果查询 ..... 13

# 第一章 赛前参赛须知

## 一、竞赛时间

### （一） 时间安排

1、线上答题时间：2026 年 10 月 11 日分为 4 个时段，选其一即可，五个时间段如下：9:30-10:00；10:30-11:00；14:30-15:00；15:30-16:00，答题时间为 30 分钟。

竞赛地点：线上赛

2、线下赛时间：2026 年 10 月 17 日 9：00-10：30

竞赛地点：南海实验学校小学部

### （二） 线上遴选模拟考试安排

| 模拟测试 | |
|---|---|
| 赛事咨询老师二维码 | |
| 赛前模拟 | 模拟开放时间：9 月 26 日 9:00-9 月 25 日 23:00 |

| | |
|---|---|
| | 模拟权益：每名选手仅一次模拟机会，交卷/模拟时间截止后，代表模拟结束。 |
| **模拟测试过程中，若遇到设备连接、系统卡顿、无法操作等问题，请扫码上方赛事老师二维码或者群聊二维码咨询。** | |

## 二、赛项说明及要求

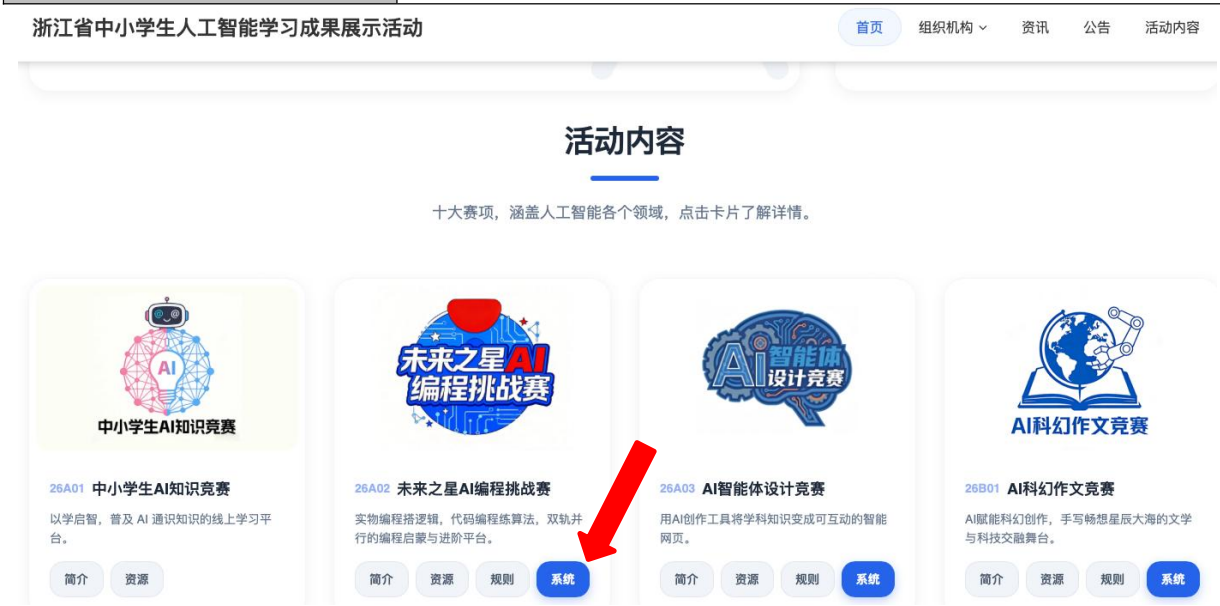
### （一） 参赛形式

1、线上答题：参赛选手在任一时段的答题时间前提前 5 分钟登录，系统会有 5 分钟倒计时提醒，开始后完成 20 道题的测试，有需要的可以打开题目的语音朗读功能，答题时长：30 分钟。

### （二） 竞赛网址

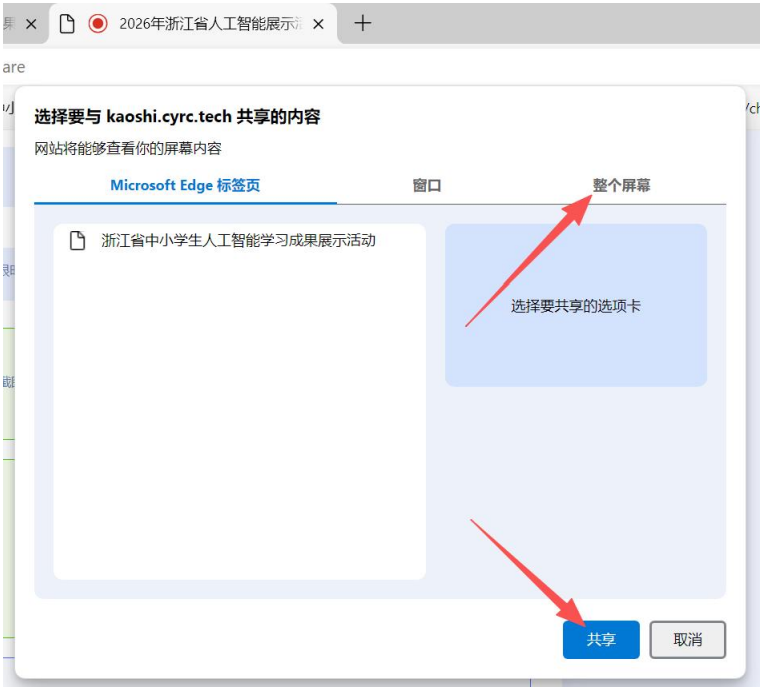
| | |
|---|---|
| **竞赛账号及密码查询网址** | 学生登录大赛官方网址：https://zjai.cn，官网输入姓名、手机号码、验证码，可查询账号和密码，凭账号密码登录答题系统。 |

<table>
<tr><td></td><td>
</td></tr>
<tr><td>线上答题网址</td><td>https://zjai.cn/</td></tr>
<tr><td>进入线下赛名单查询网址</td><td>https://zjai.cn/</td></tr>
</table>



输入证件号和密码登录

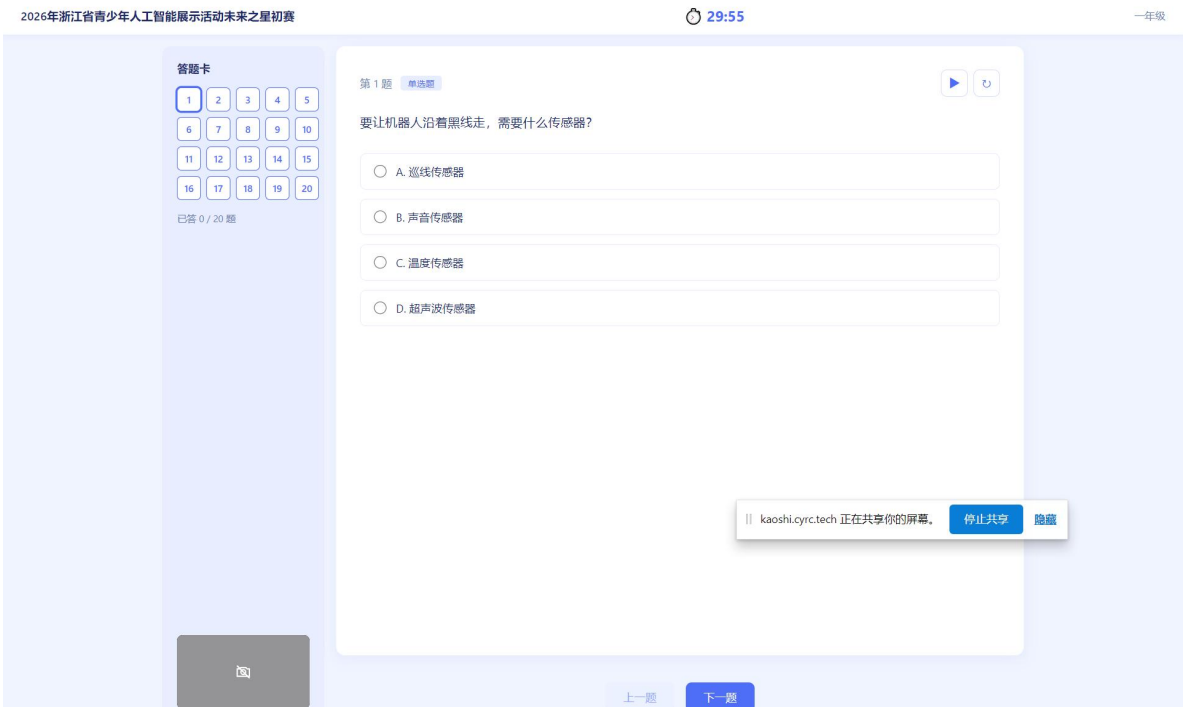
按上述提示依次开启摄像头，上传手持身份证照片，开启屏幕录制。



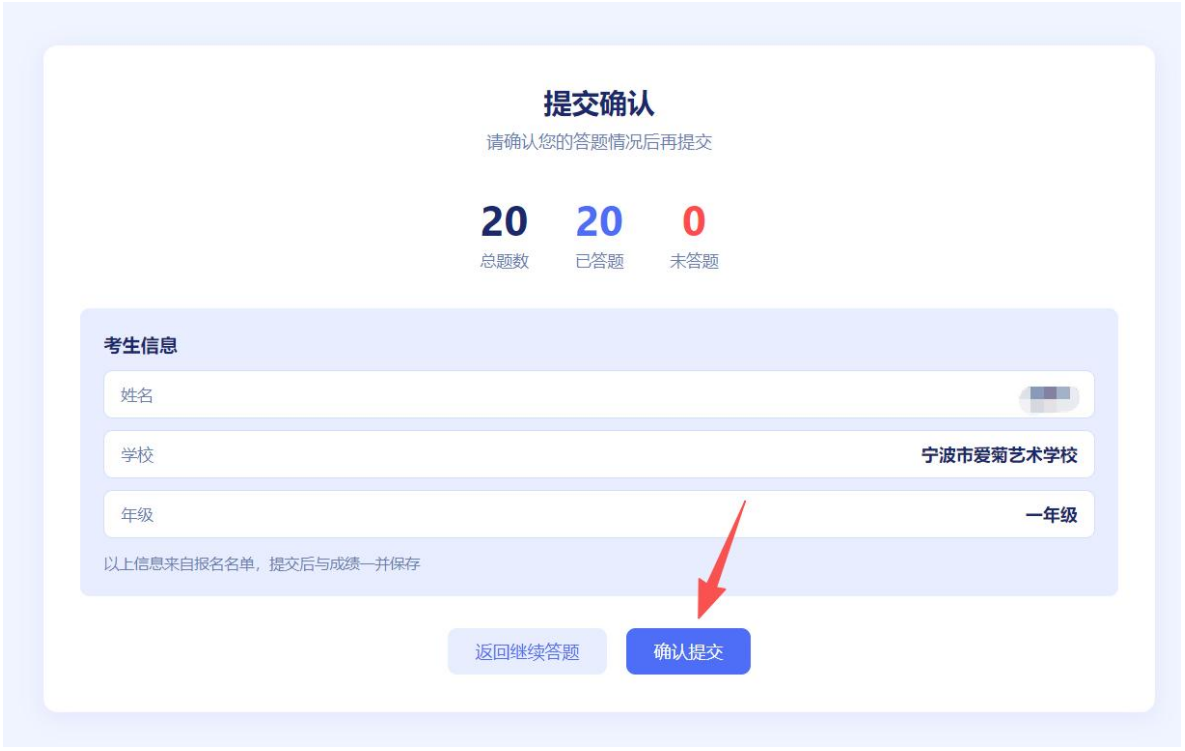

在第三步选中录制整个屏幕，点击共享。

考试时长
30 分钟
今天还有以下时间段可以参加考试：05:00-07:00
本次考试根据年级从 Excel 题库中随机抽取20道题，限时30分钟。请确保网络稳定，按要求开启摄像头和屏幕共享。
1
开启摄像头
请允许浏览器访问您的摄像头，考试期间将定时截图监控；没有摄像头可改为上传现场照片
✓ 已完成
2
上传手持身份证照片
已完成
3
开启屏幕录制
请共享整个屏幕，考试期间将持续监控
✓ 已完成
进入考试

点击进入考试




开始答题，直到全部答完 20 个题目结束。




点击确认提交

答题能看到成绩。

## 三、监考方式

### （一）监考要求与监控规划

1、线上答题：以线上形式举办，平台自带 AI 监考功能，并进行实时监考；

选手提前准备配备高清摄像头的电脑或平板，确保设备摄像头、麦克风正常，网络连接稳定，画面中必须确保出现选手面部及上半身清晰入镜。

选手画面参考图

电脑画面参考图

2、线下比赛：每个赛场配备两位监考老师。

（二）线上答题比赛场地及设备要求

**1．选手自行选择比赛场所**

(1)参赛选手可以在学校、少年宫集中参赛，也可以在家中自行参赛;要求空间封闭且整洁，环境相对安静、独立、光线明亮（不反光）；

(2)比赛期间不能有他人在场（比赛前选手设备调试可由父母、老师协助）；

**2．监考期间规范**

(1) 竞赛期间选手必须全程保持摄像头、及屏幕共享开启;

(2) 开启监考过程中，必须选择整个屏幕，屏幕共享过程中需包含完整比赛操作界面;

(3) 不得切换至其他无关应用程序或网页，在比赛过程中一旦检测到选手作弊行为，成绩无效，选手需自行承担结果。

**3．选手自行准备比赛设备**

准备状况良好的电脑或平板，须联网。

选手具有自备良好竞赛环境的义务和责任。请所有选手赛前选定好答题电脑或平板、竞赛网络，做好前期模拟测试，熟读竞赛流程，竞赛期间因登录账号错误、系统奔溃、未提交作品等问题导致无成绩，原则上不予延时或补考。

# 第二章　赛中流程说明

## 一、竞赛流程

竞赛流程分为 3 个环节，分别为：线上答题、现场环节一：基础能力认证、现场环节二：主题创意。

### （一）现场答题

打开答题网页，在 30 分钟内完成 20 道题的测试，每题 5 分，总分 100，须达到 60 分，方可晋级现场赛。

### （二）现场环节一：基础能力认证

现场抽取任务卡（分年级）。任务卡会描述一个具体的逻辑功能，要求在规定时间内（10 分钟），使用现场提供的电子模块拼搭出能实现该功能的电路，不要求搭建结构部分。

评分标准：功能实现的正确性。

（三）现场环节二：主题创意

队伍（分年级）围绕 “智慧生活”主题，提前构思一个创意作品，现场 30 分钟搭建实现主题创意，并在现场进行演示和讲解。

要求：作品必须包含至少两种不同的逻辑运算（如与、或、非的组合）。必须使用至少一种传感器和一种执行器。鼓励使用积木件进行结构设计和外观美化。

## 二、相关注意事项

（1）无特殊原因，未按规定时间登录答题平台参赛的选手或者现场赛在检录时间内未检录，都视为弃权。

（2）竞赛过程中，禁止打开任何无关网页/软件、任何方式得到他人协助完成任务，一经发现取消其比赛成绩;

（3）非本人参赛，一经核实，取消参赛成绩。

# 第三章　赛后说明

## 一、晋级与评比办法

竞赛根据参赛选手最终作品得分进行从高到低排名，并按照一定比例完成参赛选手晋级确定。

## 二、同分说明

竞赛以最终作品得分成绩为主要排名依据，若成绩相同时，以主题创意比赛完成时长（只记录搭建时间，不包含答辩时间）为准，用时少者排名靠前。

## 三、赛事结果查询

组委会将针对入围下一赛段（省级比赛）的选手名单进行公示，公示时间及公示方式另行通知。