

中小学生 AI 知识竞赛

竞赛规则

组别： 小学组（4-6年级）

初中组（7-9年级）

高中组（含中职）

一、競賽簡介

本次中小學生 AI 知識競賽秉持“以競促學、以賽促練”的核心理念，面向浙江省中小學生舉辦，競賽分為市級比賽和省級比賽兩個階段。其目的在於普及 AI 基礎科學知識，激發學生的學習熱情，培育學生的科技視野和 AI 素養。

二、參賽對象

浙江省小學四至六年級、初中以及高中（含中職）的學生，依照相應學段進行個人參賽。

三、競賽任務與規則

（一）競賽形式

1. 市級比賽和省級比賽均採用線上閉卷答題方式。
2. 題型包括選擇題、判斷題、填充題。
3. 競賽時長：45 分鐘。
4. 計分標準：試卷滿分 100 分，每道題按相應分值計分，答對得分，答錯或不答不得分，系統自動核算成績。

（二）競賽範圍

比賽知識點限定於題庫範圍內，但實際考題與題庫練習題不完全一致。題庫將在活動官網（www.zjai.cn）和浙里辦——“浙里關心下一代”——“五老講堂”同步更新。參賽者可在該範圍內開展學習與準備工作。

（三）競賽流程

1. 市級比賽：以線上答題的形式開展，由學校進行統一組織。

2026 年浙江省中小學生人工智能學習成果展示活動

參賽人員需自行準備能夠正常聯網的電腦，並在指定時間登錄官方網站完成答題。

2. 省級比賽：由各地市統一組織場地，晉級選手需自備可正常聯網的電腦，在指定時間、指定場地登錄官方網站完成答題。

（四）行為規範

1. 競賽期間不得使用手機、參考資料等輔助工具。
2. 答題期間不得切換屏幕、查閱資料或與他人交流。
3. 系統具備防作弊監控功能，異常操作將被記錄並核查。

四、評審方案

（一）評審依據：以線上答題系統統計的成績作為核心評審依據並進行排名，嚴格秉持公平、公正、公開的原則。

（二）同分處理：若出現同分情況，以答題用時較短者排名靠前；若答題用時也相同，則並列排名。

（三）評審流程：比賽結束後，系統自動統計成績並生成排名，經組委會審核後公布獲獎名單。

（四）異議處理：參賽選手對成績有異議的，可在成績公布後規定時間內通過官方渠道提交復核申請，逾期不予受理。

五、獎項設置

（一）比賽分為市級比賽和省級比賽兩個階段，分別設置一、二、三等獎。

（二）市級比賽獲獎比例根據競賽參賽率 P 值（參賽學生數與參賽學校數之間比例）確定，設置如下：

2026 年浙江省中小学生人工智能学习成果展示活动

参赛率 P	一等奖	二等奖	三等奖	占参赛总比
$P > 48$	4%	12%	16%	32%
$32 < P \leq 48$	6%	18%	24%	48%
$16 < P \leq 32$	8%	24%	32%	64%
$P \leq 16$	10%	30%	40%	80%

示例：某组别实际参赛学生人数为 1000 人，这些学生来自 10 所不同学校（同一教育集团的不同学校或同一学校的不同校区均被认定为“不同学校”），则参赛率 P 值为 $1000 \div 10 = 100$ ，通过查表可确定获奖比例为：一等奖 4%，二等奖 12%，三等奖 16%。

（三）市级比赛中获得一等奖的选手有资格参加省级比赛。

（四）省级比赛的获奖比例为：一等奖 20%，二等奖 30%，三等奖 50%。

六、犯规及取消竞赛资格

（一）参赛选手在答题过程中出现查阅资料、寻求他人协助、传递答案等作弊行为的，一经发现，立即取消本次竞赛成绩及参赛资格。

（二）所有比赛场景中，参赛选手违反场地纪律，经工作人员警告后仍不改正的，取消竞赛资格；使用违规设备、恶意干扰答题系统运行的，取消参赛资格并记入竞赛诚信档案。

（三）报名信息弄虚作假的，一经核实，取消参赛资格及所有成绩。